# ***CAPSTONE***

# ***Primer Informe Sumativo***

# ***Proyecto ATP “MedifyAlert”***

# **Alumno:** Rafael Correa

Alexander Pastene

Jorge Cofre

**Profesor:** Luis Valdivia Pinto

**Fecha:** 08/09/2025

**ÍNDICE**

**1- Abstracto………………………………………………………………………………3 2- Respuestas Informe………………………………………………………….………5 3- Conclusión y reflexión……………………………………………………………….6**

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## Abstracto

Este proyecto APT busca una solución mediante una app móvil diseñada para ayudar a los usuarios que requieren de tomar medicamentos diariamente, sobre todo, las personas con tratamientos para el ámbito de la salud mental y condiciones crónicas. La aplicación consta de recordatorios mediante alarmas, además, de contar con una persona de confianza del usuario para tomar los medicamentos de forma correcta. Con este proyecto buscamos la oportunidad de poder aplicar todos los conocimientos adquiridos en la carrera, incluyendo diseño de base de datos, desarrollo móvil y web, por otra parte, hacer una solución que sea beneficioso para la sociedad.

# Informe Proyecto APT

## 1. Descripción del Proyecto APT

El proyecto APT consiste en el desarrollo de una aplicación web para doctores y una aplicación móvil para pacientes. La solución permite que los pacientes registren su medicación diaria y que los doctores realicen un seguimiento del cumplimiento del tratamiento. Su relevancia radica en que aplica conocimientos de desarrollo de software y gestión de datos a un ámbito en crecimiento como la salud digital, fortaleciendo competencias altamente valoradas en el campo laboral de la Ingeniería en Informática.

## 2. Relación del Proyecto APT con el perfil de egreso

El Proyecto APT se vincula directamente con las competencias del perfil de egreso, ya que requiere aplicar conocimientos en análisis, diseño y desarrollo de software, considerando aspectos de usabilidad y seguridad en el manejo de datos sensibles. Asimismo, potencia habilidades en gestión de proyectos tecnológicos, resolución de problemas reales y trabajo colaborativo, todas ellas competencias esenciales para el ejercicio profesional de la Ingeniería en Informática.

## 3. Relación del Proyecto APT con mis intereses profesionales

Alexander Pastene: El Proyecto APT se relaciona con mis intereses profesionales al permitirme aplicar y fortalecer mis conocimientos en desarrollo de aplicaciones web y móviles, así como en la gestión de datos. Además, me acerca al ámbito de la salud digital, un área en crecimiento donde deseo desenvolverme profesionalmente, contribuyendo con soluciones tecnológicas que mejoren la calidad de vida de las personas.

Rafael Correa: El proyecto de nuestro equipo se relaciona directamente con mis intereses porque se necesita hacer una aplicación móvil y uso de programación web, cosa que es lo que más me gusta e interesa de la carrera, por otro lado, también tendremos que usar bases de datos, lo que es crítico saber para el mundo laboral. Finalmente, esto me dará una idea de como es realmente la creación de una aplicación de este tipo y así poder seguir mejorando para cuando ya egrese.

Jorge Cofre: El proyecto APT se relaciona con mis intereses profesionales ya que me permite aplicar el desarrollo de aplicación móviles y desarrollo paginas web, tambien me interesa el soporte técnico y al desarrollo de aplicaciones y web se podrá mantener al futuro ya que esta destinada al área médica esta en cambio todo los años y se tendrá que realizar soporte para mejorarlo

## 4. Argumento sobre la factibilidad del proyecto dentro de la asignatura

El proyecto APT que estamos realizando es factible y se relaciona con los aprendizajes adquiridos durante la carrera. Integra el uso de algoritmos, programación web, diseño de mockups, gestión de bases de datos, entre otros. Además, incorpora la gestión de proyectos, lo cual es clave para realizar un seguimiento de los procesos y asegurar el cumplimiento de los objetivos.

Asimismo, fomenta la comunicación constante entre los integrantes del equipo, ya que solo mediante el trabajo colaborativo y la interacción continua es posible alcanzar las metas propuestas. Esta dinámica refleja las exigencias del mundo laboral en la carrera de Ingeniería en Informática.

## 5. Objetivos claros y coherentes con la disciplina y situación a abordar

El objetivo general del proyecto es desarrollar una aplicación móvil que permita gestionar recordatorios de medicamentos, configurar alarmas y enviar notificaciones a contactos de confianza, con el fin de asegurar un tratamiento óptimo para el usuario.

Estos objetivos son coherentes con la disciplina, ya que requieren el uso de conocimientos en programación, bases de datos y gestión de proyectos. Se necesitará diseñar un modelo de base de datos, implementar funcionalidades para alarmas y notificaciones, y planificar el desarrollo mediante herramientas de gestión aprendidas en la carrera.

Además, el proyecto busca impactar positivamente en la sociedad, aportando una solución tecnológica al ámbito de la salud en Chile, con un enfoque en la salud digital y el bienestar de los pacientes.

## 6. Propuesta de metodología de trabajo

La metodología seleccionada para el desarrollo del proyecto es **Ágil**, específicamente **Scrum**, debido a que permite dividir el proyecto en etapas cortas, facilitar el desarrollo y adaptarse a cambios en los requerimientos.

Con Scrum se realizarán las siguientes acciones:

* Organización colaborativa de tareas entre los integrantes del grupo.
* Definición de días para revisión de avances y seguimiento de tareas.
* Entrega de resultados parciales funcionales en cada sprint, aprobando cambios o mejoras de manera conjunta.

Esta metodología fomenta el trabajo en equipo, la planificación, la adaptabilidad y la integración de los conocimientos adquiridos durante la carrera.

## 7. Plan de trabajo

**Fase 1 – Planificación (Semanas 1-2)**

* Definir roles del equipo.
* Crear cronograma de actividades y sprints.
* Revisión de requerimientos, diseño inicial de la base de datos y mockups.

**Fase 2 – Desarrollo inicial (Semanas 3-5)**

* Construcción de la base de datos.
* Implementación de interfaz inicial.
* Desarrollo de la funcionalidad de registro de usuarios.
* Desarrollo de la página web.

**Fase 3 – Desarrollo de funcionalidades clave (Semanas 6-8)**

* Programación de alarmas y notificaciones.
* Configuración de contacto de emergencia.
* Prueba de integración de cada módulo.
* Creación de historial del usuario.

**Fase 4 – Integración y pruebas (Semanas 9-10)**

* Integración de módulos en una versión funcional.
* Pruebas con usuarios.
* Corrección de errores y mejoras.

**Fase 5 – Entrega (Semanas 11-12)**

* Documentación final del proyecto.
* Presentación de resultados.
* Entrega del proyecto funcional.

## 

## 

## Conclusión y reflexión

Mediante el desarrollo de este proyecto, podremos tener una oportunidad de poder demostrar todas las habilidades que hemos aprendido a través de los años en la carrera de ingeniería en informática, desde cosas básicas como la toma de requerimientos inicial, hasta cosas más complejas como lo son la programación web, programación móvil y las bases de datos. Por otra parte, gracias a la metodología ágil que hemos elegido, Scrum en este caso, vamos a tener una mayor tasa de éxito para realizar nuestro proyecto ya que tendremos un seguimiento constante de las etapas y el ciclo del proyecto.

Encontramos importante crear esta solución porque va a tener un impacto positivo en la sociedad, ya que esta busca ayudar a la gente a cumplir con sus tratamientos médicos, especialmente en casos de salud mental y condiciones crónicas. Por último, todo esto será una forma innovadora escalable y adaptable para que la aplicación pueda seguir creciendo a futuro, pudiendo implementar más funciones y mejoras si es que es necesario